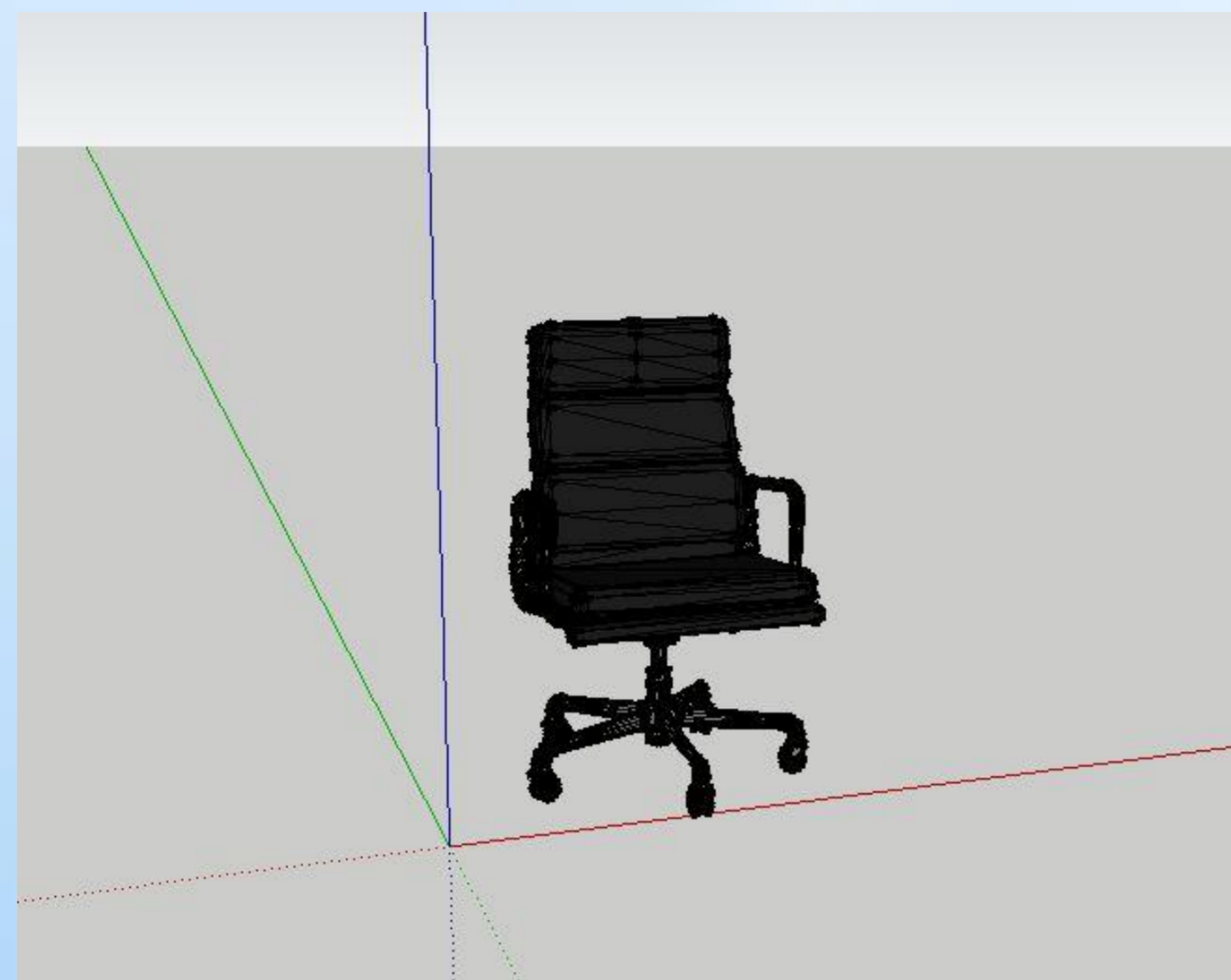
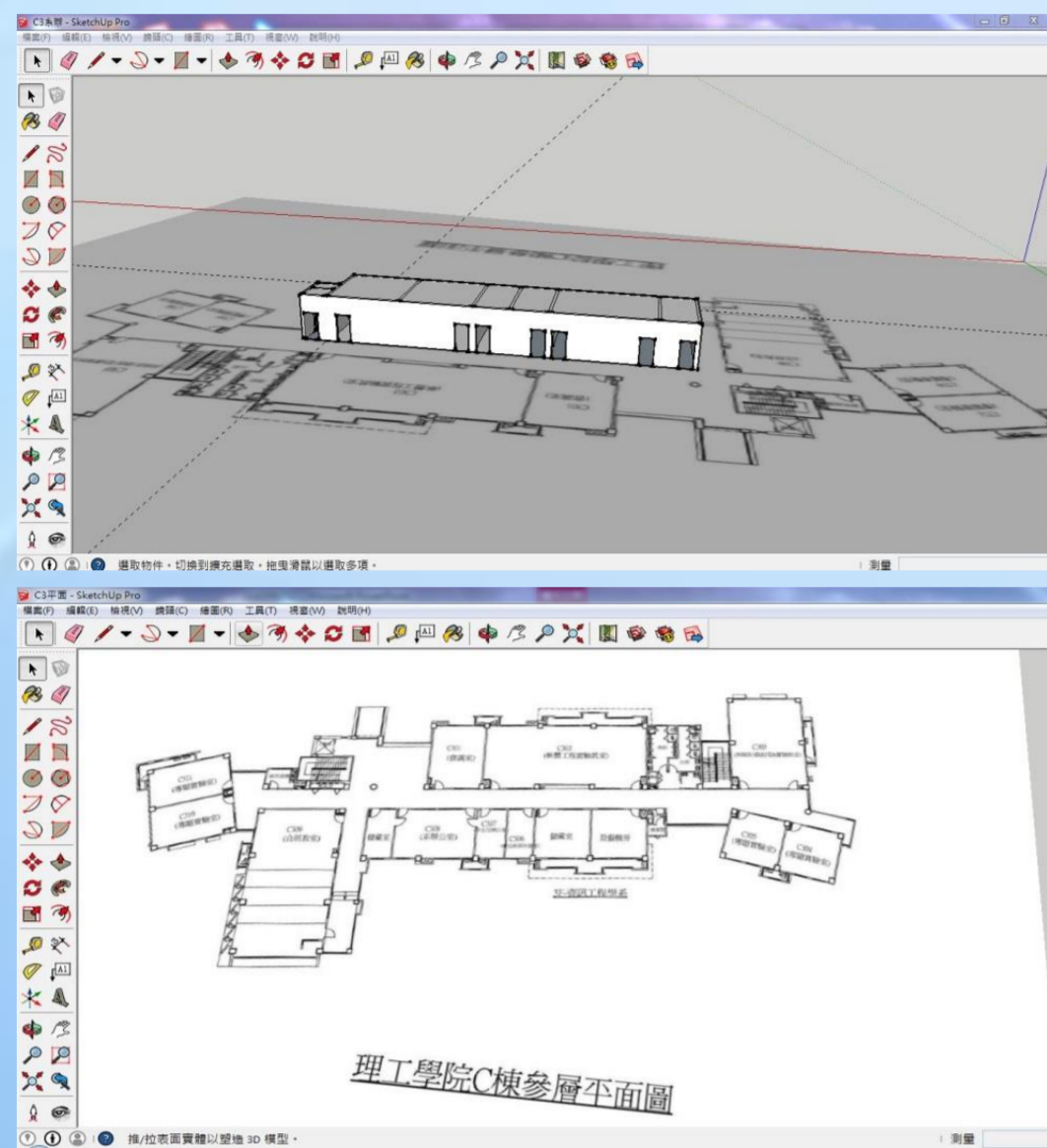




# 國立臺東大學 理工學院

## 106年度學生學習成果競賽

### 資訊工程學系系館虛擬導覽



將系館平面設計圖匯入 Sketch up 建立建築模型，使模型更接近現實建築。並在 Sketch up 中先建立擺飾再傳入 Unity 3D。

於 Maya 建立人物模型和人物動作，轉成 FBX 檔後，再傳入 Unity 3D。



在 Unity 3D 建立虛擬世界，加入物理系數並調整物件位置，建立擺設的相關模型以補足原模型缺少的部分，使整體觀感更擬真。

套入並修改 VRTK 的程式碼，調整操作方式及效果。用 HTC Vive 操作虛擬動作，進行系館導覽。

